

Programa SPRINT da Academia de Inovação e Empreendedorismo

Introdução à Formação de Pós-graduação em Inovação e Empreendedorismo



Queen's University
Belfast



**THE
INNOVATION
ACADEMY**

Where ideas take shape

Visão geral

Este programa irá compartilhar o acesso do mais recente currículo da Academia e também fornecer uma introdução às ferramentas, às técnicas e ao conhecimento necessário para desenvolver ainda mais a inovação e o empreendedorismo pensamento crítico, construção e negócios.

Este curto curso abrange as abordagens práticas e teóricas para a formação, e também aplica modelos de ensino experimental, tais como o ensino baseado em projetos e problemas; a integração multimídia; o ensino em pares; a pedagogia em grupo, e os processos da construção do pensamento.

Os participantes do curso irão interagir com um corpo acadêmico dedicado e profissionais facilitadores com experiência em ensino de empreendedorismo, construção do pensamento crítico, negócios e multimídia.

Embaixadores da Academia, falantes de português, irão participar como colaboradores institucionais (CI), incorporando experiências reais da Academia ao programa.

Este foco centrado nos estudantes permite que os “alunos” implantem o domínio de suas próprias habilidades e competências adquiridas na Academia de Inovação, e ainda proporciona uma experiência essencial de aprendizagem compartilhada.

Além disso, haverá a oportunidade de relacionamento com empresários e mentores da indústria local, com uma forte representação de multinacionais e pequenas e médias empresas.

Discriminação dos 3 dias do programa

Visão geral

- A Academia de Inovação
- O Programa do Certificado de Pós-Graduação em Inovação e Empreendedorismo

Módulos Principais

- Módulo Principal Um: Pensamento Criativo e Inovação
- Módulo Principal Dois: Geração de Oportunidade e Reconhecimento

Módulos Especializados

- Plano Empreendedor
- Gestão da Propriedade Intelectual
- Capital Criativo: financiamento de um novo empreendimento
- Desenvolvimento de Liderança

Introdução à Formação de Pós-graduação em Inovação e Empreendedorismo – SPRINT

Visão Geral

A estrutura do programa é definida por três elementos principais.

O Contexto esboça uma ampla compreensão da Academia de Inovação dentro da universidade e do ecossistema de inovação global.

A imersão envolve a participação em módulos específicos de inovação e atividades empreendedoras. Os participantes têm uma imersão na experiência acadêmica.

A desconstrução é o exame de cada componente a partir de uma perspectiva de ensino-aprendizagem. Discutiremos as metodologias fundamentais utilizadas pela Academia. Dessa forma, os participantes terão um conhecimento mais profundo da construção do módulo, sua apresentação e as subjacentes pedagogias envolvidas.

Introdução à Formação de Pós-graduação em Inovação e Empreendedorismo – SPRINT

O curso visa apresentar os participantes:

- Ao impacto da formação em Inovação e Empreendedorismo na esfera social e econômica.
- Aos diferentes métodos envolvidos na educação de Inovação e Empreendedorismo (teoria e prática)
- Ao conhecimento introdutório da construção, da apresentação e da avaliação de programas de formação em Inovação e empreendedorismo.
- Ao processo de inovação e desafios enfrentados por empreendedores emergentes na aplicação e implementação dos conceitos de inovação e empreendedorismo em problemas específicos.

Resultados gerais da aprendizagem

Na conclusão deste curso, os participantes poderão ser capazes de:

- Compreender a mudança do papel do professor/ facilitador na educação de inovação e empreendedorismo.
- Identificar a necessidade da formação em Inovação e Empreendedorismo no ensino superior.
- Compreender os resultados do aprendizado da formação em Inovação e Empreendedorismo.
- Ter um conhecimento preliminar de como as atividades específicas de Inovação e Empreendedorismo são formuladas.



Dia 1: Introdução

Módulo Principal Um: Pensamento Criativo e Inovação (PC&I)

Introdução

O programa SPRINT começa com uma introdução à Academia de Inovação dentro do ambiente universitário e do ecossistema de inovação em geral. Isso é seguido por uma descrição detalhada da estrutura pedagógica que sustenta o Certificado de Pós-Graduação em Inovação e Empreendedorismo oferecido pela mesma.

CONTEXTO: Módulo Principal Um: Pensamento Criativo e Inovação (PC&I)

Uma visão geral do módulo 1: Pensamento criativo e inovação (PC&I) são apresentados dentro do contexto geral do programa do Certificado de Pós-Graduação. O PC&I ajuda os alunos a entender os atributos essenciais associados ao pensamento crítico e inovação. Além disso, eles podem ser aplicados à pesquisa em qualquer disciplina. É uma visão geral das experiências práticas. Projetos de inovação, de curto ou longo prazo. Os desafios da construção do pensamento também serão explorados.

IMERSÃO: Desafio das competências fundamentais

Os participantes terão uma profunda imersão através da participação em atividades de um ponto específico da “competência central”. Este desafio da “construção do pensamento” foi projetado para desenvolver competências básicas fundamentais, incluindo o trabalho em equipe, o pensamento lateral, a criatividade, a inovação e a liderança, sendo executados tanto individualmente ou em equipes multidisciplinares. Trabalhando em equipe, os participantes terão a oportunidade de apresentar suas construções, refletindo sobre seus pontos fortes, fraquezas e oportunidades para uma futura melhoria de seu projeto.

DESCONSTRUÇÃO

Este elemento desconstrói a atividade do “competência central” a partir do de vista de ensino-aprendizagem. Aqui, são explorados as metodologias e o valor da formação da “competência central” de cada módulo, assim como o programa em geral.

Resultados da aprendizagem

Os participantes serão apresentados:

- Ao processo de inovação
- Aos modelos de aprendizagem experimental e suas características
- Ao ciclo combinado de ação e conhecimento
- À teoria sustentando a atividade essencial da “competência central”
- Ao desenvolvimento de um conceito criativo desde seu início, passando pelo seu aperfeiçoamento até a sua conclusão.
- À facilitação de ideias inovadoras em times multidisciplinares dentro de um contexto criativo.

DIA 2: A inovação junto com a indústria.

CONTEXTO – A inovação junto com a indústria.

A academia de inovação tem desenvolvido fortes laços com organizações externas, tanto no setor comercial como com empresas sem fins lucrativos. Esta visão geral aborda as relações entre a indústria e a Academia dentro do contexto geral do programa. A percepção de como as organizações são integradas ao programa são compartilhadas, incluindo a criação conjunta e o desenvolvimento do currículo. Além disso, haverá a interação com um palestrante convidado, seminários industriais, visitas, desenvolvimento de estudos de caso, aconselhamento e projetos industriais de longo e curto prazo.

IMERSÃO - Projetos industriais reais

Esta imersão dá aos participantes a oportunidade de explorar a abordagem da Academia de Inovação, destacando o sucesso de inovação conjunta com a indústria. Os participantes estarão fora do prédio da Academia, alocados em uma de nossas multinacionais parceiras, onde aprenderão os fundamentos do desenvolvimento de projetos em conjunto. O exemplo real de trabalho incluirá o dia do desafio de inovações, projetos de inovação com prazos mais longos e projetos de módulos especializados.

Financiando um novo empreendimento

Os participantes terão a percepção dos conhecimentos e princípios necessários para gerenciar um novo e “invertido” módulo de finanças, através da apresentação de projetos financeiros reais desenvolvidos em conjunto com nossos parceiros. Essa abordagem de aprendizado, baseado no problema/ projeto, tipicamente inclui as ferramentas fundamentais para a análise dos dados financeiros empresariais de apoio à gestão de negócios e decisões para o crescimento.

DESCONSTRUÇÃO

A desconstrução dos fluxos de trabalho, da gestão de projetos e dos processos envolvidos na parceria entre a Academia e a indústria serão destacados. Uma vasta gama de projetos, abrangendo diferentes setores será discutida, tais como o envolvimento das artes, humanas, sociologia, ciência e engenharia. O valor da abordagem de aprendizagem baseada no problema será discutido a partir da perspectiva de ensino-aprendizagem.

Resultados da aprendizagem

Participantes serão capazes de reconhecer

- O valor e o impacto da parceria entre indústria e universidade na educação
- As praticidades da inovação em conjunto com a indústria, em vários níveis.
- A teoria subjacente à aprendizagem baseada no problema / projeto
- O processo de gerenciamento das partes interessadas

Dia 3: Visão geral do módulo principal 2

Geração de oportunidade e reconhecimento (GO&R)

Contexto: Geração de Oportunidade e Reconhecimento (GO&R)

Uma visão geral do módulo principal número 2: a geração de oportunidade e reconhecimento (GO&R) será discutida dentro do contexto geral do programa. Esta seção descreve como os alunos podem aprender a identificar o valor e “lançar” a sua ideia através do uso de um vídeo digital. A mídia visual é fundamental para a comunicação de pesquisa contemporânea.

A Academia de Inovação é pioneira no uso do vídeo digital em seus programas. Vamos discutir como o vídeo digital poder ser usado como uma plataforma eficaz. Ele também age como uma ferramenta valiosa para a aprendizagem reflexiva durante a ação de pesquisa.

Imersão e Desconstrução

A imersão e desconstrução verificam o uso emergente das tecnológicas de multimídias às práticas docentes. Elas também exploram os desafios e a eficácia da comunicação de pesquisa a grupos não-especialistas no assunto, a comunidade acadêmica, e a possíveis parceiros industriais. Os participantes irão se familiarizar com o modo de apresentação e os princípios pedagógicos necessários ao desenvolvimento de tal módulo com sucesso.



Dia 3: Visão geral dos módulos especializados

Visão geral dos módulos especializados

Esta seção esboça uma visão geral dos módulos especializados dentro do contexto geral do programa. O foco dos módulos especializados é o desenvolvimento das habilidades empreendedoras do “aluno” assim como a implementação de suas idéias a um valor social, cultural e comercial. As quatro especialidades destacadas incluem:

- Planejamento empreendedor
- Gestão da propriedade intelectual
- Financiamento um novo empreendimento
- Desenvolvimento de liderança

Uma breve visão geral de cada módulo especializado será apresentada, incluindo suas ferramentas fundamentais assim como as técnicas empregadas no ponto de vista de ensino-aprendizagem. O processo de IMERSÃO será exploratório devido às restrições de tempo.

CONTEXTO: Planejamento empreendedor

Esta seção esboça o módulo especializado em Planejamento Empreendedor dentro do contexto geral do programa. Participantes irão ter uma melhor percepção de como “os alunos” constroem um plano conceitual, levando sua ideia mais adiante. O objetivo do módulo é apoiar o desenvolvimento da proposta de valor e a prática do “próximo passo” no planejamento de um novo empreendimento.

IMERSÃO E DESCONSTRUÇÃO: A Aprendizagem moderna – O “Quadro Otimizado de Modelo de Negócios” (*The Lean Canvas Business Model*)

Os participantes terão uma imersão profunda no planejamento de um empreendimento através da participação na emergente ferramenta de planejamento empresarial, incluindo o “Quadro otimizado de modelo de negócios” (Osterwalder, Pigneur, Smith). Essa oficina foi planejada a fim de imergir os participantes na experiência de aprendizagem dos “alunos” através do preenchimento dos modelos fornecidos e pela incorporação dos princípios do planejamento empreendedor. O quadro otimizado de marketing será o próximo passo, juntando o planejamento empreendedor e a orientação de marketing (Andrews & Kearney, Academia de Inovação).

DESCONSTRUÇÃO

Esta desconstrução verifica as pedagogias emergentes no aprendizado moderno assim como suas contribuições à apresentação do módulo de planejamento empreendedor, mais inovador e mais interativo. A filosofia “Otimizada” e o “Ágil” serão discutidas no ponto de vista de ensino-aprendizagem.

Dia 3 – Visão geral dos módulos especializados

CONTEXTO: Módulo especializado - Gerenciamento da propriedade intelectual - (PI)

Esta seção destaca o Módulo Especializado de Gerenciamento da Propriedade Intelectual (PI) dentro do contexto geral do programa. O módulo permite a compreensão, o reconhecimento prévio e a possível proteção da oportunidade de propriedade intelectual para pesquisadores pós-graduandos.

IMERSÃO E DESCONSTRUÇÃO: Propriedade Intelectual - (PI) – Caso de negócio

Os participantes terão uma profunda imersão através da crítica e do elogio a casos reais de PI usados no ensino de propriedade intelectual. Trabalhando em equipes, os participantes serão capazes de identificar, proteger e ter a noção de PI. Além disso, eles recomendarão as rotas de comércio a partir de uma posição comercial ou social.

A desconstrução verifica o valor da aprendizagem ativa através de um caso real de PI. Os participantes serão apresentados a pedagogias fundamentais usadas para demonstrar como os alunos desenvolvem suas próprias estratégias de PI, apresentar a um grupo de investidores assim como o desenvolvimento de seus próprios empreendimentos mais adiante.

Os participantes terão a compreensão da importância, tanto dos elementos práticos como dos teóricos de um módulo de PI. Essa medida também ressaltará o valor dos pesquisadores individuais dos centros de pesquisa e da universidade.

Módulos especializados em desenvolvimento de liderança

Esta seção destaca o Módulo Especializado em Desenvolvimento da Liderança dentro do contexto geral do programa. O propósito deste módulo é a compreensão dos diferentes estilos de liderança, o desenvolvimento de suas qualidades e também o gerenciamento eficaz de uma equipe.

IMERSÃO E DESCONSTRUÇÃO – Plano de desenvolvimento pessoal

Os participantes terão uma profunda imersão nas ferramentas básicas da avaliação da liderança usadas para identificar o estilo de um indivíduo. O plano de “desenvolvimento pessoal” (PDP) irá fornecer um quadro prático aos participantes para que tenham uma imersão completa no elemento de aprendizagem ativo do módulo.

DESCONSTRUÇÃO

A desconstrução examina o valor de liderança de ensino a partir de um ponto de vista teórico e prático. A desconstrução do PDP será explorada a partir do ponto de vista de ensino-aprendizagem.

Dia 3: Esboço do ecossistema de inovação

Esta é uma discussão aberta abordando as principais estruturas necessárias ao desenvolvimento de formação bem-sucedida de Inovação e Empreendedorismo. Os fatores essenciais para o sucesso, incluindo o “Efeito Multidisciplinar” e um “Sistema Aberto à Inovação” serão explorados. O sucesso da Academia de Inovação é baseado em um rico e variado ecossistema de inovação. A Academia tem desenvolvido fortes ligações com organizações externas, sejam elas comerciais ou organizações sem fins lucrativos. Eis algumas das colaborações com as quais a Academia continua a crescer.

O Grupo de Liderança em Tecnologia Irlandês (GLTI), com sede no Vale do Silício. Eles dão apoio à Academia de Inovação e têm apresentado vários empreendedores de sucesso do Vale ao nosso pessoal e aos alunos.

Como parte de nosso compromisso com a interação industrial, o pessoal da Academia de Inovação tem participado em um módulo de marketing digital oferecido pelas maiores indústrias da Internet, tais como Google, o qual tem sua sede europeia em Dublin. A Academia também tem trabalhado em colaboração com a SAP, Dell, UBS e Citi Group.

Outros projetos de colaboração incluem a Escola de Verão Internacional de Empreendedorismo e Tecnologia na Universidade de Twente (Holanda) e um simpósio internacional o que traz alguns dos mais prestigiados pensadores em inovação e criatividade. Bolsas de estudos já foram concedidas a ex-alunos para participarem da Conferência “Derrubando o Muro”, em Berlin, Alemanha, a fim de apresentarem suas pesquisas a uma audiência internacional.

A Academia de Inovação também colabora com a Escola de Negócios da Trinity College Dublin, e ainda facilita a oficina de negócios entre o MBA, o Empreendedorismo Social e alunos da Academia. O “Café da Inovação”, com uma série de palestrantes na hora do almoço, desenvolve ainda mais esta rede, reunindo líderes em pensamento e a comunidade universitária em geral.

Esse crescimento da participação da comunidade compartilha a visão comum sobre o cumprimento papel central da Academia no crescimento da Irlanda como um centro global de inovação.



Dia 3: Reflexão e sumário

Evento de comunicação

Reflexão e sumário

Este será um fórum aberto para perguntas e reflexão sobre o curso.

Evento de comunicação

O programa termina com um evento de comunicação, a fim de estabelecer redes de contato, facilitando a discussão informal e acompanhamento. Principais colaboradores, parceiros da indústria, facilitadores da Academia, Embaixadores da Academia e da Universidade em geral serão convidados a participar.

A Academia de Inovação

A Trinity College Dublin (TCD) e a Universidade de Dublin (UCD) estabeleceram a aliança TCD-UCD em 2009 para possibilitar que a educação superior irlandesa desenvolva um ecossistema a nível global no tocante à inovação e ao empreendedorismo. Em 2012 a Universidade Queens, em Belfast, (QUB) tornou-se formalmente o terceiro parceiro nessa iniciativa. A Academia de Inovação TCD-UCD-QUB é uma peça central da Aliança de Inovação. A missão da academia é desenvolver um novo estilo de doutorandos, especialistas em suas disciplinas, mas com uma compreensão profunda de como a inovação pode converter conhecimento em produtos, serviços e políticas para o benefício econômico, social e cultural.

Para maiores informações visite: www.innovationacademy.ie



* A apresentação do programa está sujeita a disponibilidade dos termos e condições estabelecidas no contrato.

Innovation Academy extended network



Perguntas

Para perguntas relacionadas ao conteúdo e programa, favor entrar em contato com.

Ruth Kearney

Trinity College Dublin

E: kearneru@tcd.ie



Ireland's EU Structural Funds
Programmes 2007 - 2013

Co-funded by the Irish Government
and the European Union



EUROPEAN REGIONAL
DEVELOPMENT FUND



An Roinn Fiontar, Trádála agus Nuálaíochta
Department of Enterprise, Trade and Innovation

HEA

Higher Education Authority
An tÚdarás um Ard-Oideachas

TCD



Queen's University
Belfast



**THE
INNOVATION
ACADEMY**

Where ideas take shape